

TONGUES OUT™



RULES



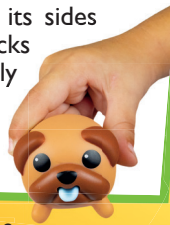
CONTENTS

12 Pugs
2 Lollipop Dice
4 Parklets Cards

The pugs ate all the lollipops! It's your job to find out who ate what. Luckily their tongues are dyed the color of the lollipop they had! Squeeze those little pugs to find out the color of their tongue and match them with the lollipops you roll on the dice!

HOW IT WORKS

When you gently press on a pug on its sides with your thumb and index, the pug sticks its tongue out! Lift its head up slightly if the tongue doesn't go back in when you are done pressing.



OBJECT OF THE GAME

Place the 12 pugs randomly in the middle of the table and give a parklet card to each player. Make sure nobody sees any tongue in the process!



PLAYING THE GAME

The game plays in a clockwise direction starting with the youngest player. Begin your turn by rolling the Lollipop dice. You have 2 attempts per turn to try to find the pugs who ate the 2 lollipops illustrated on the dice.

Select 2 pugs and check their tongues. When you press on a pug, all players must be able to see the color of their tongue.

❖ If none of the pugs' tongues match the colors on the dice, place the pugs back where they were (make sure the tongue is back in!) and it's the next player's turn.

❖ If one of the pugs' tongues match a color on a die, place the pug on your parklet, and it's the next player's turn.



Find the pugs who ate the lollipops indicated on the dice and got their tongues all colored out! When you find a match, you collect the pug on your parklet. The first player to collect 6 pugs wins the game.

SET-UP

❖ If the 2 pugs' tongues match the 2 colors on the dice, place the 2 pugs on your parklet and play again!

If you don't think either of the colors on the dice are among the pugs left in the middle of the table, you can also look for matches in pugs you or your opponents have already collected but you cannot take them. This could give you a chance to roll again if you match the 2 dice with 2 pugs.

Players are not allowed to shuffle the pugs on the table or the ones already collected in front of them.

WINNING THE GAME

Be the first to collect 6 pugs to win. If the last pug from the center of the table is taken and no player has collected 6 pugs, the player with the most pugs wins the game.

In the case of tie, the player who took the last pug wins the game.

GAME OPTIONS

Players can help or give false information to other players.

For more advanced players (suggested for ages 6 and up): in addition to taking pugs from the center of the table when there is a match, players can also take pugs from their opponents.

TONGUES OUT™



RÈGLES



MATÉRIEL DE JEU

12 Pugs

2 dés Sucette

4 cartes Parc

Les pugs ont mangé toutes les sucettes ! À toi de retrouver qui a mangé quoi. Heureusement, leurs langues sont teintées de la couleur de la sucette qu'ils ont mangée ! Presse les petits pugs pour leur faire tirer la langue et associe-les aux sucettes présentes sur les dés !

COMMENT ÇA MARCHE

Lorsque tu appuies sur les 2 côtés d'un pug avec pouce et index, le pug tire la langue ! Lorsque tu ne presses plus, si la langue est toujours tirée, soulève légèrement sa tête pour que la langue reste bien cachée.



BUT DU JEU

Trouve les pugs qui ont mangé les sucettes indiquées sur les dés et qui ont la langue toute colorée ! Lorsque tu trouves une correspondance, pause le pug sur ton parc. Le premier joueur qui collecte 6 pugs remporte la partie.

MISE EN PLACE

Place les 12 pugs au hasard au milieu de la table et donne une carte Parc à chaque joueur. Attention que personne ne regarde la couleur des langues pendant la mise en place !



DÉROULEMENT DU JEU

Le jeu se déroule dans le sens horaire en commençant par le plus jeune joueur. Commence ton tour en lançant les dés Sucette. Tu as 2 tentatives par tour pour essayer de retrouver les pugs qui ont mangé les 2 sucettes illustrées sur les dés.

Sélectionne 2 pugs et vérifie la couleur de leur langue. Lorsque tu appuies sur un pug, tous les joueurs doivent pouvoir voir la couleur de sa langue.

❖ Si aucune des langues des pugs ne correspond aux couleurs des dés, remets les pugs là où ils étaient (assures-toi que leur langue est bien cachée) et c'est au tour du joueur suivant.

❖ Si l'une des langues des pugs correspond à une couleur sur un dé, place le pug dans ton parc, et c'est au tour du joueur suivant.



❖ Si les langues des 2 pugs correspondent aux 2 couleurs des dés, place les 2 pugs dans ton parc et tu peux relancer les dés pour jouer à nouveau !

Si tu penses qu'aucune des couleurs sur les dés ne correspond aux langues des pugs encore présents au milieu de la table, tu peux aussi aller voir les langues des pugs placés dans les parcs de tes adversaires, mais tu ne peux que regarder leur langue, tu ne pourras pas récupérer le pug. Tu peux aussi choisir un ou deux pugs déjà dans ton parc. Cela peut te donner une chance de relancer si tu fais correspondre les 2 dés avec 2 pugs.

Les joueurs ne sont pas autorisés à mélanger les pugs sur la table ou ceux déjà collectés devant eux.

GAGNER LE JEU

Sois le premier à collecter 6 pugs dans ton parc pour gagner. S'il ne reste plus de pug au centre de la table et qu'aucun joueur n'a collecté 6 pugs, le joueur avec le plus de pugs gagne la partie.

En cas d'égalité, le joueur qui a pris le dernier pug remporte la partie.

OPTIONS DE JEU

Les joueurs peuvent aider ou donner de fausses informations aux autres joueurs.

Pour les joueurs plus avancés (suggéré pour les 6 ans et plus) : en plus de prendre des pugs au centre de la table, lorsqu'il y a une correspondance, les joueurs peuvent également collecter des pugs de leurs adversaires.